В ПОМОЩЬ ПРЕПОДАВАТЕЛЮ

**Учебная игра «Эрудит»**

Учебная группа делится на команды. Каждая команда придумывает пять вопросов по освоенному историческому материалу. Вопросы записываются на лист бумаги. Команды обмениваются составленными вопросниками и под контролем преподавателя в рамках установленного времени пытаются ответить на них. После этого проводится коллективное обсуждение ответов. Команда, ответившая правильно на наибольшее число вопросов, становится победителем.

**Учебная игра «Исторический блицтурнир»**

Тема: «Александр Невский перед выбором: борьба или сотрудничество с Ордой».

Учебная группа делится на две команды: сторонников и оппонентов сделанного Александром Невским выбора, после чего ими готовятся соответствующие презентации. Аудитория может задавать любые вопросы по предложенным презентациям. Побеждает команда, сумевшая благодаря историческим фактам и аргументам завоевать признание большей части учебной группы.